



**INFORMATIONEN**  
**eSpielbericht**  
**Saison 2022/2023**

# ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Der elektronische Spielberichtsbogen ist in allen Spielklassen des VLW (Aktive bis Oberliga und Jugend-Großfeld) vorgeschrieben.

- Die App eScore/eSpielberichtsbogen ist aktuell für iOS (iPad) und Android-Tablets verfügbar



- Die App wird von Android-Versionen 7.0 bzw. iOS 10.0 und höher unterstützt
- Empfohlen wird ein Tablet mit einer Displaygröße von mindestens 10“
- Die Tablets sind vom Ausrichter zu stellen
- Die Aufzeichnung eines Spiels mit dem eSpielberichtsbogen ist komplett offline möglich und kann auch offline abgeschlossen werden

# REGELÄNDERUNGEN

## Libero als Mannschafts- und Spielkapitän

Der Libero kann nun auch als Kapitän in der Mannschaftsliste ausgewählt werden.

## Auswechslung wegen Hinausstellung oder Disqualifikation

Der Prozess bei Hinausstellung oder Disqualifikation, dass eine Mannschaft eine ausnahmsweise Auswechslung vornehmen kann, ist im eSpielbericht **NICHT** vollumfänglich automatisiert umgesetzt. Sollte der Fall eintreten bitte im Bemerkungsfeld entsprechend vermerken.

## Spielerkader

Im VLW dürfen weiterhin nur höchstens 12 Spieler in einem Spiel eingesetzt werden, die im Spielberichtsbogen eingetragen sind.

# VORBEREITUNGEN VOR SAISON

## Registrierung als Ergebnismelder

Um sich in der App anmelden zu können, muss man als Ergebnismelder in Phoenix II registriert sein. Die Registrierung erfolgt über die VLW-Geschäftsstelle. Bitte Name und Benutzername per E-Mail an [info@vlw-online.de](mailto:info@vlw-online.de) schicken.

## Mannschaftscode

Vor dem 1. Spieltag müssen die Mannschaftenverantwortlichen in Phoenix II den Mannschaftscode ändern. Neben dem PersonenAccount haben alle Mannschaftenverantwortlichen die Rolle „Mannschaftsverantwortlicher“, die in Phoenix oben rechts gewechselt werden kann. Unter Mannschaft > Mannschaftscode kann der Mannschaftscode geändert werden. Wurde der Mannschaftscode noch nicht geändert, so ist dieser per Default auf 12345 eingestellt.

# ERGEBNISMELDUNG

Alle Spielergebnisse sind durch die Heimmannschaft/Ausrichter **30 Minuten nach Spielende** (Aktive: bei Doppelspielen also nach jedem Spiel) zu übermitteln. Mit Hochladen des elektronischen Spielberichts Bogens (nur Aktive und Jugend-Großfeld) wird das Ergebnis automatisch übermittelt. Eine zusätzliche Ergebnismeldung mittels Volleyball App (kostenlos) ist nicht notwendig.

Wird der eSpielbericht erst zu einem späteren Zeitpunkt hochgeladen, muss spätestens 30 Minuten nach Spielende (gem. Spielordnung 14.2) zwingend eine Ergebnismeldung mittels Volleyball App erfolgen.