

Eckdaten Umstellung ePass

Stufe 1 ab 30.03.2015

- ✓ Übernahme ePass in Vereinsaccount
- ✓ Personendaten anzeigen korrigieren (Name, Geschlecht, Geburtsdaten, usw.)
- ✓ Passbilder einpflegen

Stufe 2 ab 15.06.2015

- ✓ Passneuanlage
- ✓ Passfreigabe für Vereinswechsel
- ✓ Passdruck mit Freigabecode für Vereinswechsel

Stufe 3 ab 10. Juli 2015

- ✓ Mannschaftszuordnung (gebührenpflichtig)
- ✓ Vollständiger Passdruck

Stufe 4 ab September

- Mannschaftsverantwortlicher kann Pässe drucken

Vorgehensweise Passausstellung

Bisher



NEU



Schritt 1: Spielerpass erstellen

Spieler besitzen Spielerpass für Verein

- “ **Personendaten aktualisieren**
- “ **Passbild hochladen**

Neuanlage

- “ **Spieler suchen/ggfs. anlegen**
- “ **Personendaten eingeben**
- “ **Passbild hochladen**

Vereinswechsel innerhalb VLW

- “ **alter Verein führt Vereinsfreigabe durch**
- “ **neuer Verein sucht Spieler, gibt Freigabecode ein und kann Pass übernehmen**
- “ **ggfs. Personendaten aktualisieren und Passbild hochladen**

Vereinswechsel aus anderem Landesverband

- “ **Spieler suchen/ggfs. anlegen**
- “ **Pass mit Freigabe an Passstelle senden (Scan per E-Mail ausreichend)**
- “ **Passstelle gibt Pass frei**

Schritt 2: Spieler einer Mannschaft zuordnen



*Hinweis für Jugendspieler:
Für Jugendliche unter 18 Jahren ist eine Mannschaftszuordnung nur möglich, wenn die sogenannte Jugendfreigabe vorliegt. Hierzu muss der Verein bei der Mannschaftszuordnung zwingend mittels einer Abfrage bestätigen, dass die Einverständniserklärung der Eltern vorliegt. Die Jugend-Bestätigung (Sammelliste) muss dann nicht mehr gesondert an den Staffelleiter verschickt werden.

**Hinweis zur Mannschaftszuordnung:
Kosten entstehen für den Verein künftig pro Saison erst nach der erstmaligen Zuweisung des Spielers zu einer Mannschaft. In der Datenbank vorhandene Spielerpässe, die noch mindestens bis 30.06.2016 für den Verein gültig sind, können für die Spielzeit 2015/2016 ohne Berechnung von Gebühren eingesetzt bzw. zugeordnet werden.

***Hinweis zur Spielerliste:
Nach 4.7 LSO i.V. mit 3.4.2 ePO müssen bis 14 Tage vor dem ersten Spieltag die SpielerInnenpässe für mindestens sechs SpielerInnen Ihrer Mannschaft durch den Verein zugeordnet werden. Damit erhalten diese SpielerInnen die Spielberechtigung für diese Mannschaft.

Schritt 3: Am Spieltag

Verein

- Mannschaft legt alle Spielerpass-Ausdruck vor (ePass-Ausdruck mit **UNTERSCHRIFT** der SpielerInnen)
- Ausdruck in schwarz-Weiß genügt

Schiri

- Eintragung der Passdaten in den Spielberichtsbogen (nur die letzten sechs Ziffern der ePassnummer)
- ggf. Höherspielen in Spielberichtsbogen und ePass-Ausdruck eintragen

STFL

- Führen der Einsatzliste (zwingend zeitnah **ONLINE** zu führen)
- ggf. Höherspielen/Sperren/etc. eintragen

Verein

- Nach einem Höherspielen (oder Festspielen) muss der Verein den Spielerpass neu ausdrucken. Der Verein erhält eine Infomail.

Spielerpass

	DVV Spielerpass Aktive Volleyball Landesverband Württemberg	
	Passnummer: A-WT-062823 gültig ab: 30.06.2015 gedruckt am: 25.06.2015	ePassnummer: ~Altersklasse . Landesverband - Nummer (z.B. A- = Aktiv) ~Eintragung der letzten sechs Ziffern der ePassnummer in den Spielberichtsbogen
	Spielrecht für Verein: TSV Weilimdorf (312) Bezirksliga Ost, Herren TSV Weilimdorf Saison: 2014/2015	Vereinsdaten: ~Aktuelle Vereinszugehörigkeit und Mannschaftszuordnung
	Max Mustermann Geb: 30.10.1984 in Musterstadt Geschlecht: männlich Staatsangehörigkeit: Deutschland Musterstraße 1 11111 Musterstadt Ursprungsverband gem (6.8.1 BSO) Deutschland ITC Nummer ITC gültig ab ITC gültig bis	Erstes Höferspielen am Datum/Unterschrift 1. Schiedsrichter Zweites Höferspielen am Datum/Unterschrift 1. Schiedsrichter
		Höferspielen: ~Vermerk bezgl. Höferspielen
		Freigabecode: ~Freigabecode mit Freigabedatum
	Dieser ePass verliert vor der eingetragenen Zeit seine Gültigkeit bei Mannschafts-/Vereinswechsel, Namensänderung oder sonstige Änderungen, die das Spielrecht für die Eintragungen Verein / Mannschaff(en) betreffen. Die Neubeantragung ohne Ablauf eines ePasses ist unstatthaft. Unzulässige Eintragungen oder Nutzung werden gemäß den Verbandsstatuten geahndet.	
	Mit der Unterschrift auf dem ePass bestätigt der/die Spieler/in a) die Richtigkeit aller Daten inkl. Passbild, b) die Mitgliedschaft im Verein, c) dass er/sie nur einen gültigen Spielerpass dieser Pass-Art besitzt (Ausn. Doppelspielrecht), d) dass er/sie die Satzung/Ordnungen des Landesverbandes anerkennt, e) das Anti-Doping-Regelwerk des DVV anzuerkennen und zu unterziehen, f) dass die Daten für Zwecke der Überwachung des Spielbetriebes gespeichert und genutzt werden dürfen.	
	_____ Ort, Datum	_____ Unterschrift

Passfoto:
~Fu"r jede/n Spieler/in muss ein digitales Passbild hochgeladen werden. Dies erfolgt direkt im Personendatensatz

Persönliche Daten:
~werden automatisch aus der Datenbank übernommen

Persönliche Unterschrift